

# Mundos virtuais: uma proposta de teorização sobre a prática das simulações computacionais na arqueologia

*Virtual worlds: a theoretical proposal about the practice of computer simulations in archaeology*

DIOGO M. COSTA

*Bolsista de Pós-Doutorado pela CAPES – UFMG/FAFICH/SOA*

Postdoctoral Researcher by CAPES – UFMG/FAFICH/SOA

**RESUMO** O presente texto tem por objetivo apresentar o possível uso de simulações computacionais na arqueologia por meio da construção e teste de modelos virtuais e da proposta de desenvolvimento de sistemas autônomos de conhecimento. Para tanto, será apresentado o estudo de caso das Lavras do Abade, onde uma maquete eletrônica do sítio arqueológico foi utilizada para análise e interpretação do espaço constituído.

**PALAVRAS-CHAVE** arqueologia virtual, modelagem eletrônica, simulação computacional, sistemas autônomos de conhecimento.

**ABSTRACT** This paper aims to present the possible use of computer simulations in archeology by building and testing virtual models and the proposed development of autonomous systems of knowledge.. In this way, I present the Lavras do Abade case study where an electronic model of the site was used to analyze and interpret built space.

**KEYWORDS** virtual archaeology, electronic model, computer simulation, expert systems.